

Roolipeli: Hiekkavalukappaleen suunnittelu ja hankinta

Peli sijoittuu kolmeen yritykseen. Mukana on Konepaja Heiskanen Oy Heinävaarasta, Hammaslahden Rautavalimo Oy Hammaslahdella sekä Pohjois-Karjalan Mallinvalmistus Oy Ilomantsista. Kaikki yritykset sijaitsevat itäisessä Suomessa Joensuun lähellä.

Peli käydään kasvokkain tapahtuvan aloitustilaisuuden jälkeen verkkokeskusteluna osoitteessa <http://www.valimoinstituutti.fi/xoops>.

Konepaja Heiskanen Oy

Konepaja Heiskanen Oy on valmistanut Heinävaarassa maatalous- ja metsäkoneiden ja vinnsilaitteistoja 86 vuoden ajan. Yritys on menestynyt niin hyvin, että heillä on nyt vientiä lähes kaikkiin Pohjois-Euroopan maihin sekä Venäjälle. He ovat parhaillaan kehittämässä laitteita aikaisempaa raskaampaan tavarankäsittelyyn. Hitsattu rakenne toimii hyvin noin 5000 kg kuormiin saakka, mutta tätä suuremmat laitteet vaativat valuosia ollakseen kustannustehokkaita. Yhteistyöstä venäläisten yritysten kanssa on seurannut, että Heiskasella on voitu hankkia teknisesti hyvin toimiva, mutta edullinen Moskovan yliopistossa kehitetty valunsimulointiohjelmisto.



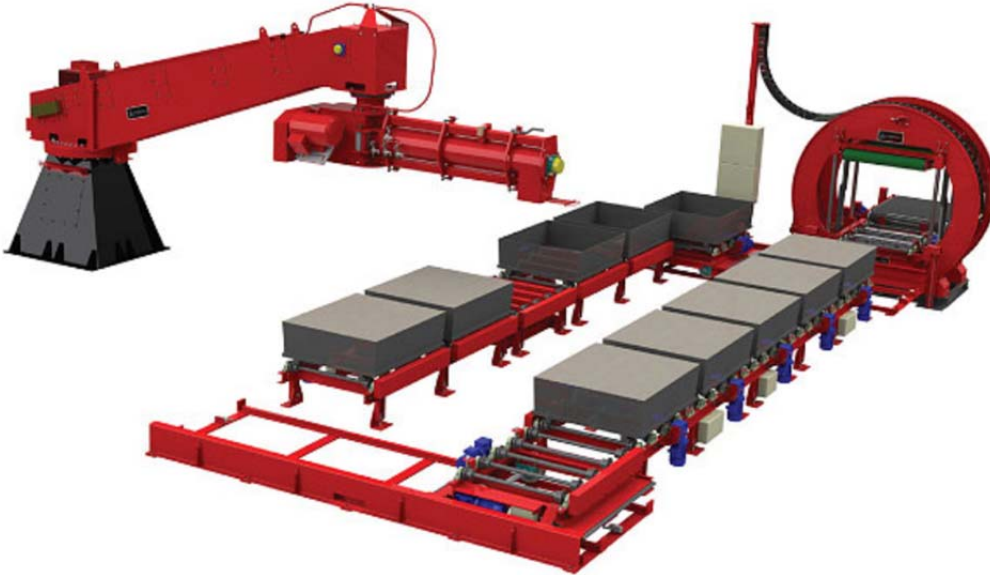
Konepaja Heiskasella on suunnitteluosasto, jossa työskentelee kahdeksan päätoimista suunnittelijaa. Tuotannossa työskentelee noin 80 henkilöä, joista 9 koneistuksessa, 32 hitsausosastolla ja loput kokoonpanossa ja pintakäsittelyssä. Lisäksi Heiskasella on noin 50 henkilön huolto- ja asennusosasto.

Heiskaselta on mukana:

- Projektipäällikkö
- Pääsuunnittelija, joka tarkistaa ja hyväksyy kaikki suunnitteludokumentit
- Koneensuunnittelija, joka suunnittelee laitteistojen rakenteen
- Valuosien suunnittelija, joka on aikaisemmin suunnitellut kaikki Heiskasen laitteiden koteloinnit
- Lujuuslaskija, joka on opiskellut uusien valuosien vuoksi simulointiohjelman käyttöä
- Valunostaja, joka vastaa myös kaikista alihankinnoista
- Koneistamon työnjohtaja

Hammaslahden Rautavalimo Oy

Hammaslahden Rautavalimo Oy valaa nimestä huolimatta sekä valurautoja että valuteräksiä. Perinteikästä nimeä ei haluttu vaihtaa, vaikka tuotannon suuntaa on muutettu jonkin verran. Valimo on aloittanut toimintansa suomugrafiittirautavalimona, mutta siirtynyt lujiin pallografiittirautoihin ja terästen piensarjoihin 1990 –luvun laman aikana. Valimossa työskentelee tuotantotehtävissä 124 henkilöä. Suunnitteluhenkilöstön lukumäärä on 15. Valimo on käsinkaavausvalimo, jossa on käytössä Omega – kaavaus- ja valulinjat. Keernat valmistetaan työkeillä tai käsin kaavaamalla.



Hammaslahden Rautavalimosta on mukana:

- Projektipäällikkö, joka tekee päätöksen mallin tilaamisesta siinä vaiheessa, kun valukappale on hänen mielestään valmis valettavaksi
- Valun suunnittelija eli henkilö, joka ottaa kantaa valuasentoon, syöttämiseen, kanavistosuunnitteluun jne.
- Kaavauslinjan vastaava työntekijä
- Valun puhdistaja

Pohjois-Karjalan Mallinvalmistus Oy

Pohjois-Karjalan Mallinvalmistus Oy on pieni, omistajiensa lisäksi kuusi henkilöä työllistävä malliveistämö. Se valmistaa ja korjaa valumalleja Itä-Suomessa toimiville valimoille sekä jonkin verran Venäjälle. Omistajat ovat perustaneet malliveistämön aikana, jolloin tietokoneiden käytöstä ei ollut vielä ajatustakaan. He eivät jaksaneet opetella käyttämään uutta tekniikkaa, mutta ovat aina mielellään investoineet siihen ja palkanneet yritykseensä työntekijöitä, joita NC-tekniikka ja tietokoneavusteinen suunnittelu kiinnostaa. Palkkauspolitiikka on kannattanut ja yritys menestyy nykyisin oikein hyvin. Omistajat keskittyvät täysin myyntiin ja taloudenpitoon.

Pohjois-Karjalan Mallinvalmistuksesta on mukana:

- Mallien suunnittelija
- Mallien koneistaja

Ennen pelin alkua

Jokaiselle osallistujalle tai osallistujaryhmälle jaetaan roolikortti. Roolikortissa on roolin nimi sekä tunnus ja salasana, joilla kirjaudutaan Valimoinstituutin verkkokeskustelualueelle.

Roolikortti sisältää myös seuraavat yksityiskohdat:

- roolin haltijan luonne kuvattuna ominaisuuksilla
 - empaattisuus-epäempaattisuus
 - kärsivällisyys-kärsimättömyys
 - tarkkuus-huolimattomuus
 - rauhallisuus-äkkipikaisuus
- roolin haltijan sosiaalinen motiivi muiden roolihenkilöiden suhteen
- roolin haltijan suhtautuminen omaan työhönsä ja käytössä olevaan tekniikkaan

Roolikortissa olevien tietojen perusteella osallistuja tai osallistujaryhmä kirjoittaa roolihenkilöstään kuvauksen keskustelualueen ”Omat tiedot” –kohtaan, keksii hänelle nimen ja valitsee kuvan keskustelualueen ”Avatar” –valikoimasta.

Pelin kulku

Peli alkaa tilanteesta, jossa Konepaja Heiskasella ollaan aloittelemassa valuosien käyttöä suurimmissa vinssirakenteissa. Heiskasella on pidetty palaveri, jossa ensimmäisen valuosan suunnittelu- ja hankintaprosessi on päätetty aloittaa. Projektipäällikkö antaa henkilöstölle käskyn ottaa asioista selvää.

Yhteistyöverkosto on valmiina. Valut aiotaan ostaa paikalliselta toimijalta eli Hammaslahden Rautavalimosta. Rautavalimo tilaa mallit Pohjois-Karjalan Mallinvalmistuksesta, kuten yleensäkin.

Jokainen roolipelaaja saa ottaa keskusteluun osaa omassa tahdissaan, mutta kuitenkin siten, että kurssia suorittavien henkilöiden opintovaatimukset tulevat täytettyä ja keskustelu päättyy opettajan määrittämään lopputulokseen annetussa aikataulussa.

Verkkokeskustelualueelle voi toimittaa liitetiedostoina CAD-kuvia, skannattuja piirustuksia, tekstidokumentteja, PPT-esityksiä, digitaalikameralla otettuja kuvia jne.